

# REMODELACIÓ JARDÍ PLAÇA VERGE DEL CASTELL



AJUNTAMENT DE VALÈNCIA

**HACHE D HACHE**

A R Q U I T E C T O S

# ÍNDICE PRESENTACIÓN

## 1. ESTADO ACTUAL

-

## 2. OBJETIVOS DE PROYECTO

-

## 3. ACTUACIONES DE PROYECTO

-

## 4. IMÁGENES 3D DE PROYECTO



# ESTADO ACTUAL



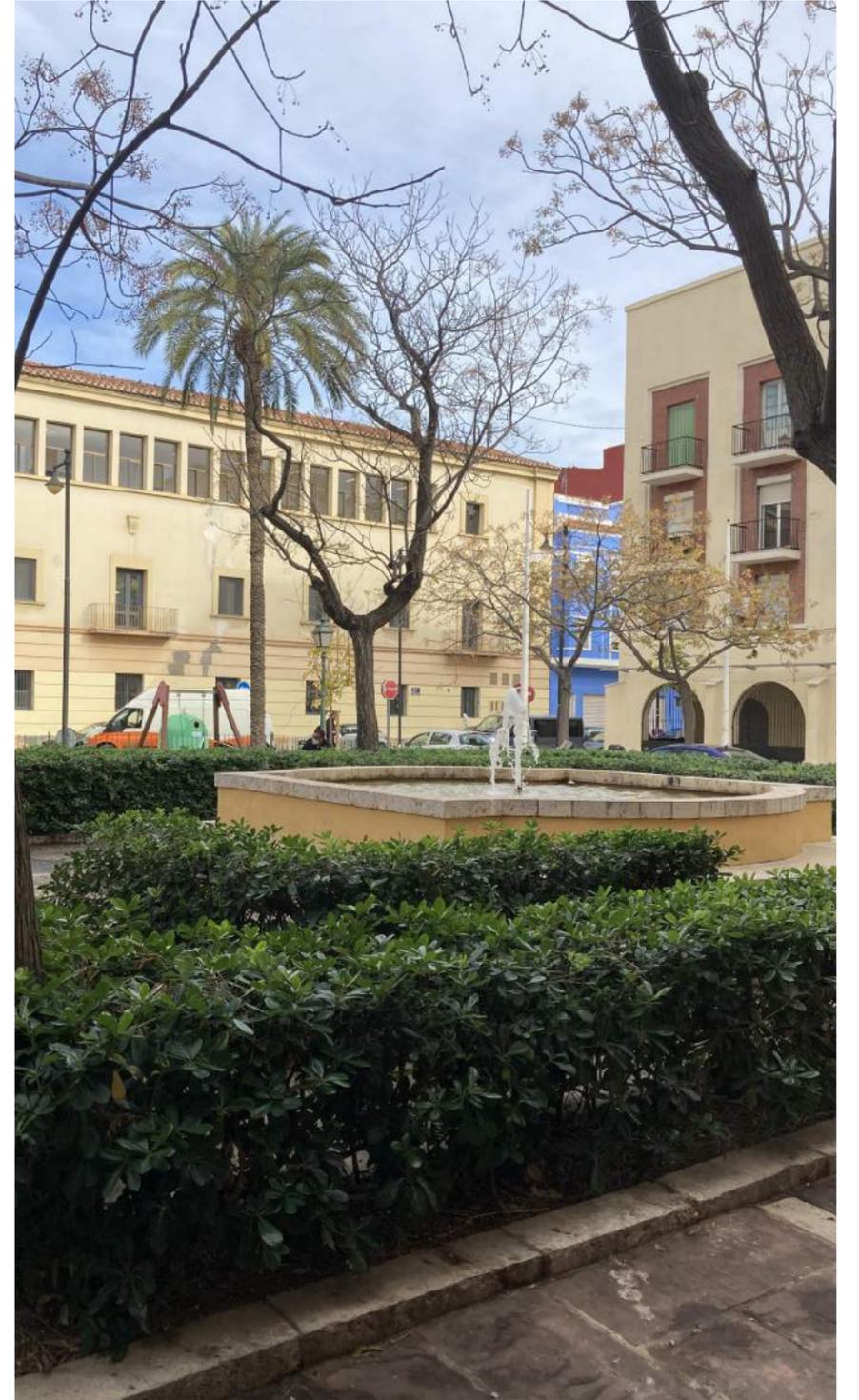




AJUNTAMENT DE VALÈNCIA

**HACHE D HACHE**  
ARQUITECTOS







AJUNTAMENT DE VALÈNCIA

**HACHE D HACHE**  
ARQUITECTOS



# OBJETIVOS DE PROYECTO



**RESTAURACIÓN DE  
ELEMENTOS  
EXTISTENTES**

**MEJORA DE LA  
ACCESIBILIDAD**

**RENOVACIÓN ÁREAS  
DE JUEGO**



**RESTAURACIÓN DE  
ELEMENTOS  
EXTISTENTES**

- Pavimentos
- Mobiliario urbano

**MEJORA DE LA  
ACCESIBILIDAD**

**RENOVACIÓN ÁREAS  
DE JUEGO**



**RESTAURACIÓN DE  
ELEMENTOS  
EXISTENTES**

- Pavimentos
- Mobiliario urbano

**MEJORA DE LA  
ACCESIBILIDAD**

- Eliminación de desniveles y escalones
- Colocación de juegos infantiles adaptados para personas con movilidad reducida

**RENOVACIÓN ÁREAS  
DE JUEGO**



**RESTAURACIÓN DE  
ELEMENTOS  
EXISTENTES**

- Pavimentos
- Mobiliario urbano

**MEJORA DE LA  
ACCESIBILIDAD**

- Eliminación de desniveles y escalones
- Colocación de juegos infantiles adaptados para personas con movilidad reducida

**RENOVACIÓN ÁREAS  
DE JUEGO**

- Mejora en zonas de juego
- Creación de un área de juego libre y otra con elementos de juego adaptados



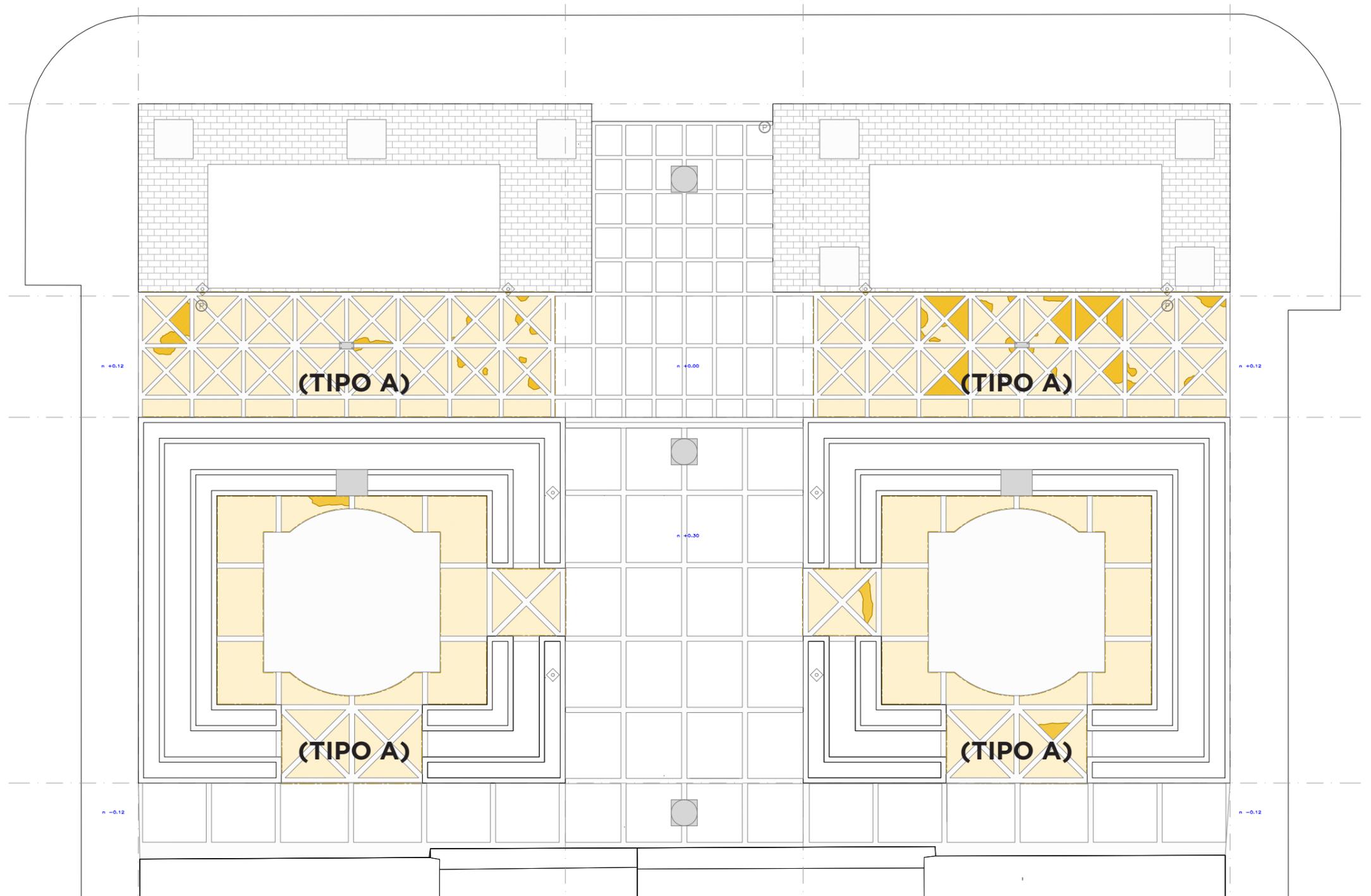
# ACTUACIONES DE PROYECTO



# RESTAURACIÓN DE PAVIMENTOS EN MAL ESTADO

PAVIMENTOS A  
RESTAURAR:

Pavimento Tipo A -  
Cantos rodados



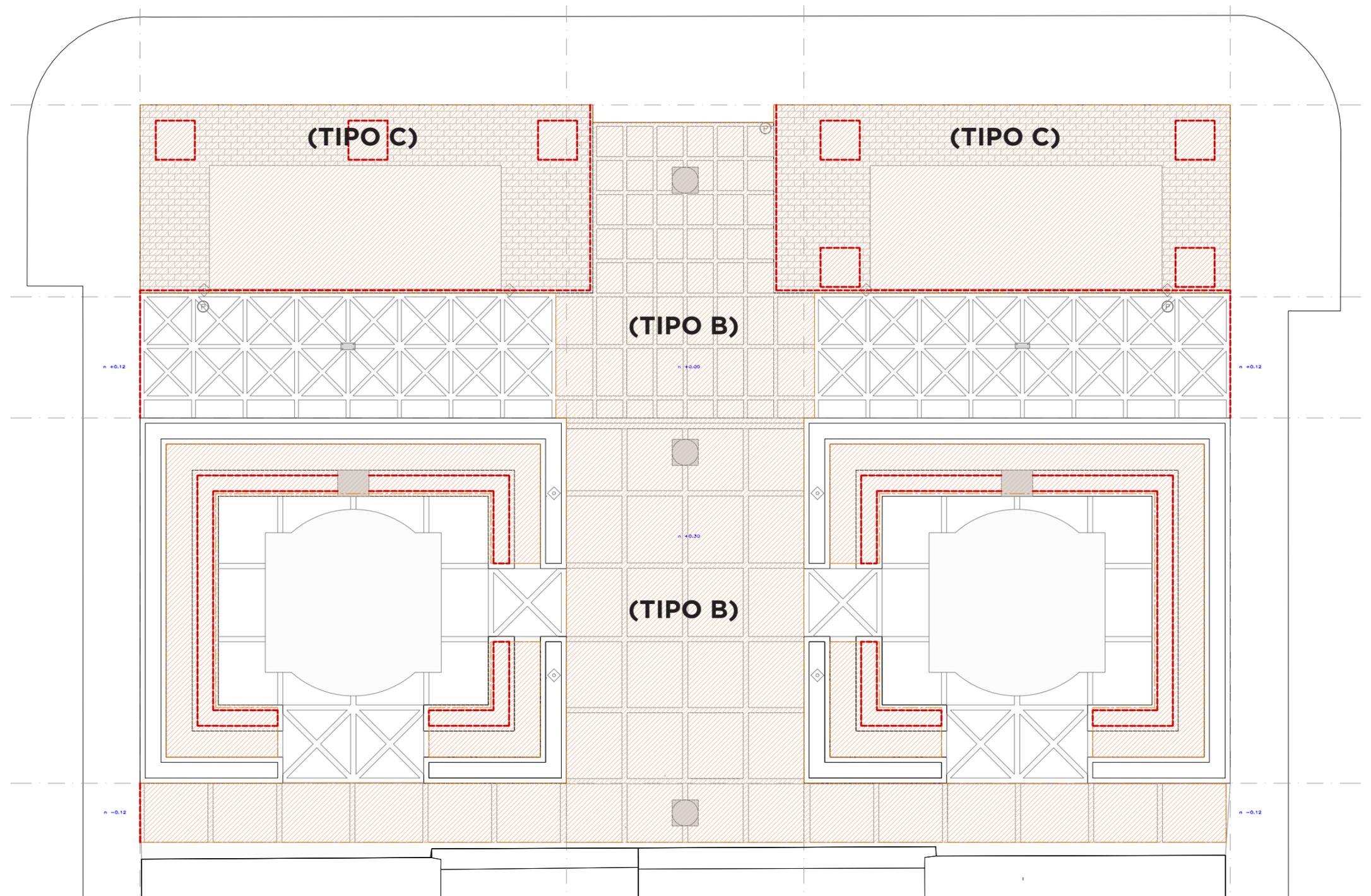
## SUSTITUCIÓN Y MEJORA DE PAVIMENTOS

PAVIMENTOS A  
SUSTITUIR:

Pavimento Tipo B -  
Piedra de  
Rodeno (Arenisca)



Pavimento Tipo C -  
Adoquín de  
hormigón



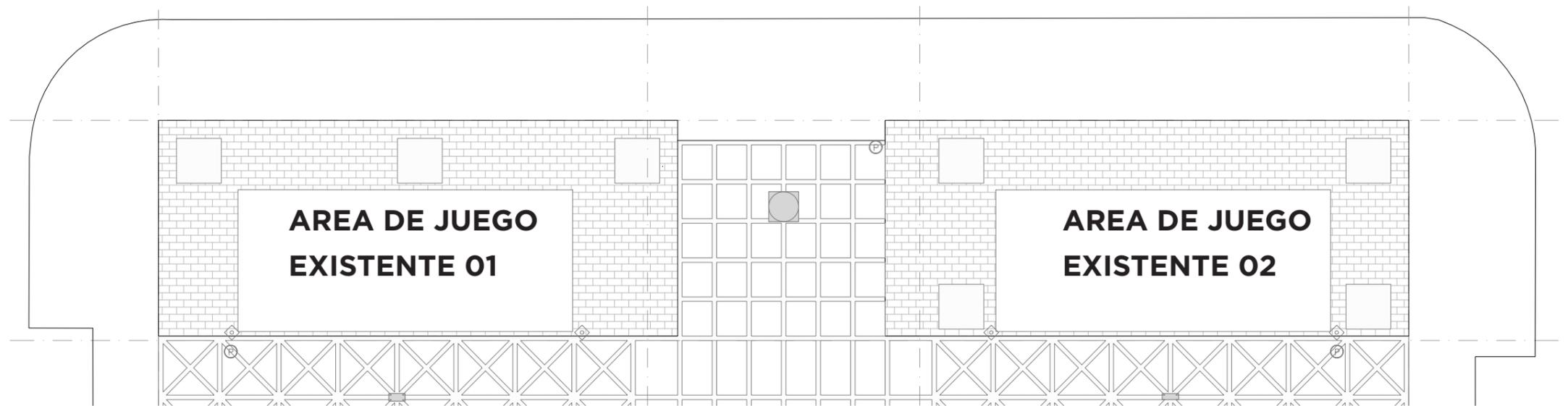
## ÁREAS DE JUEGO

### ACTUACIONES PROYECTADAS:

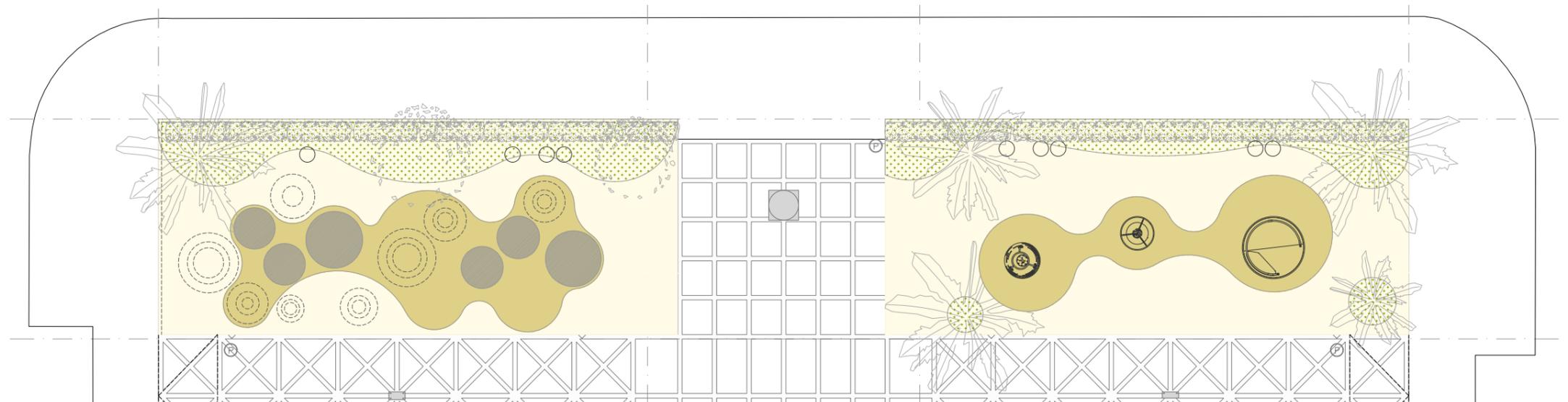
1. Aumentar espacio de juego eliminando adoquinado perimetral

2. Generar un filtro verde que sumado a la valla existente proteja la zona infantil.

3. Generar una zona de juego libre (01) y otra de juegos adaptados accesibles.



ESTADO ACTUAL



ESTADO PROYECTADO



## ÁREAS DE JUEGO



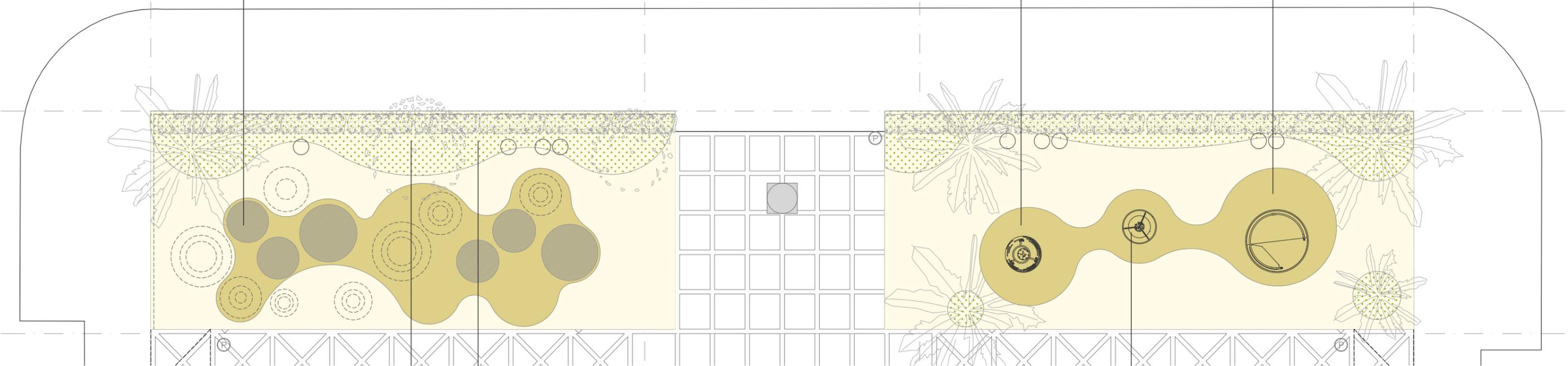
**JUMPERS:**  
Cama elástica circular



**CARRUSEL TIPI CON  
ABRAZADERA**



**CARRUSEL INCLUSIVO**



**PAVIMENTO  
DE SEGURIDAD**

**ZONA VERDE**

**CARRUSEL SKY**



## ÁREAS CONTEMPLATIVAS - FUENTES

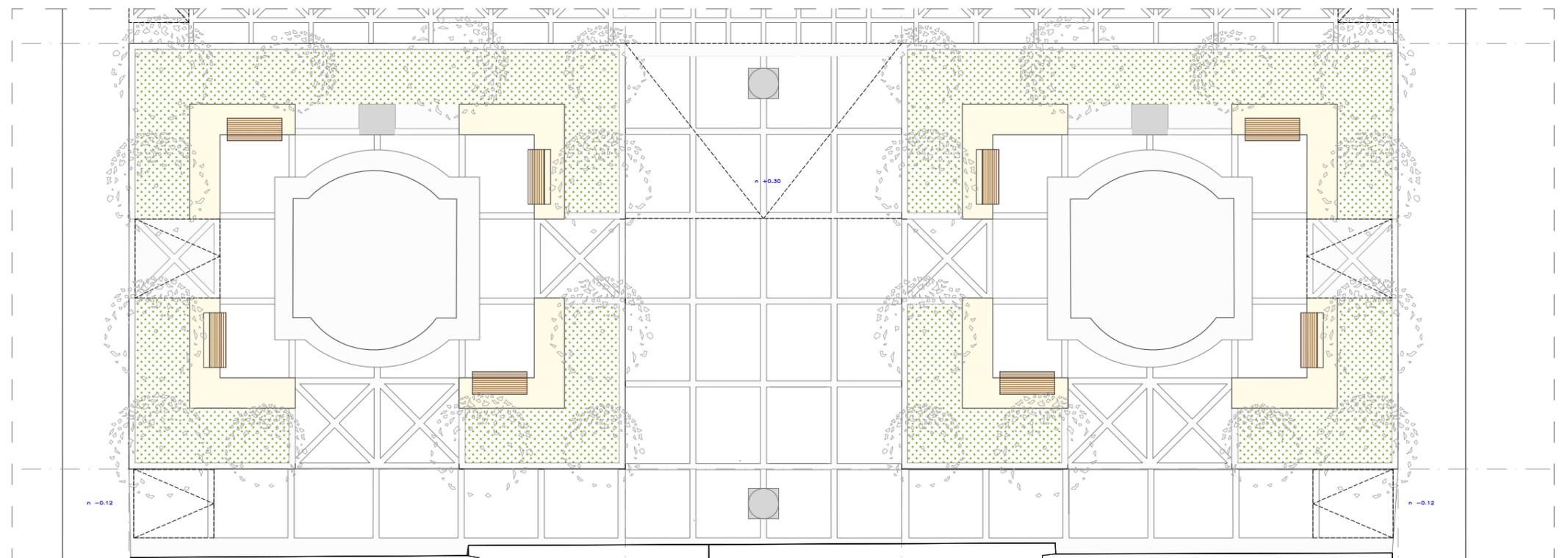
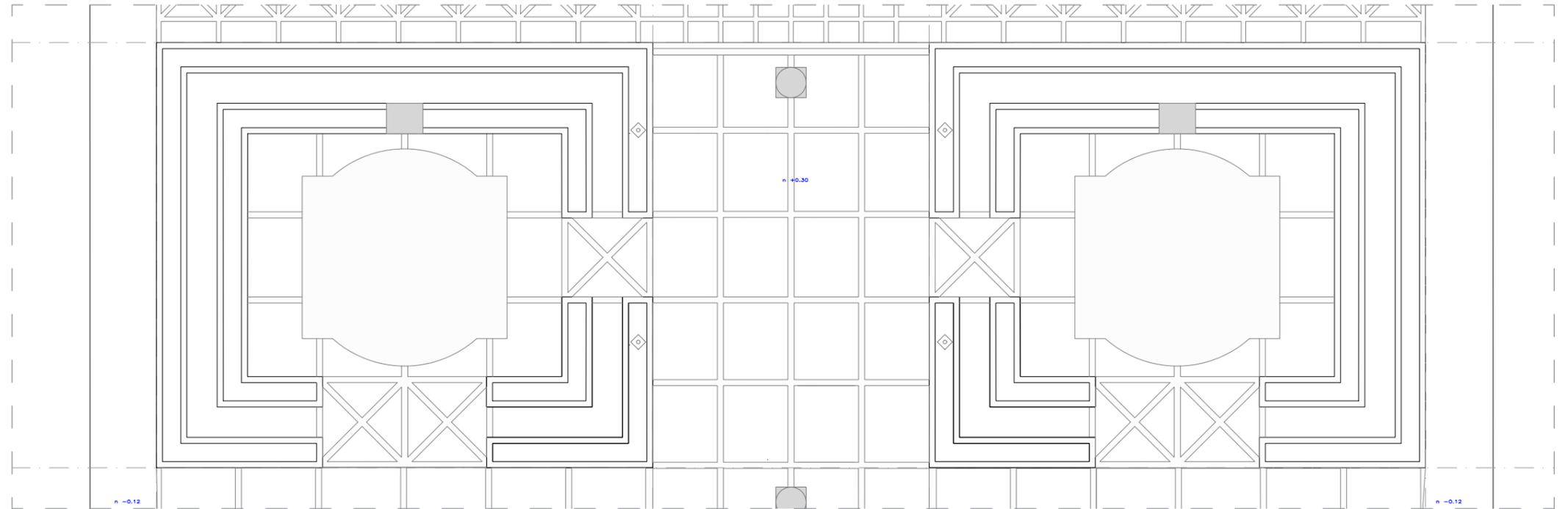
### ACTUACIONES PROYECTADAS:

1. Eliminación línea  
interior de arbustos

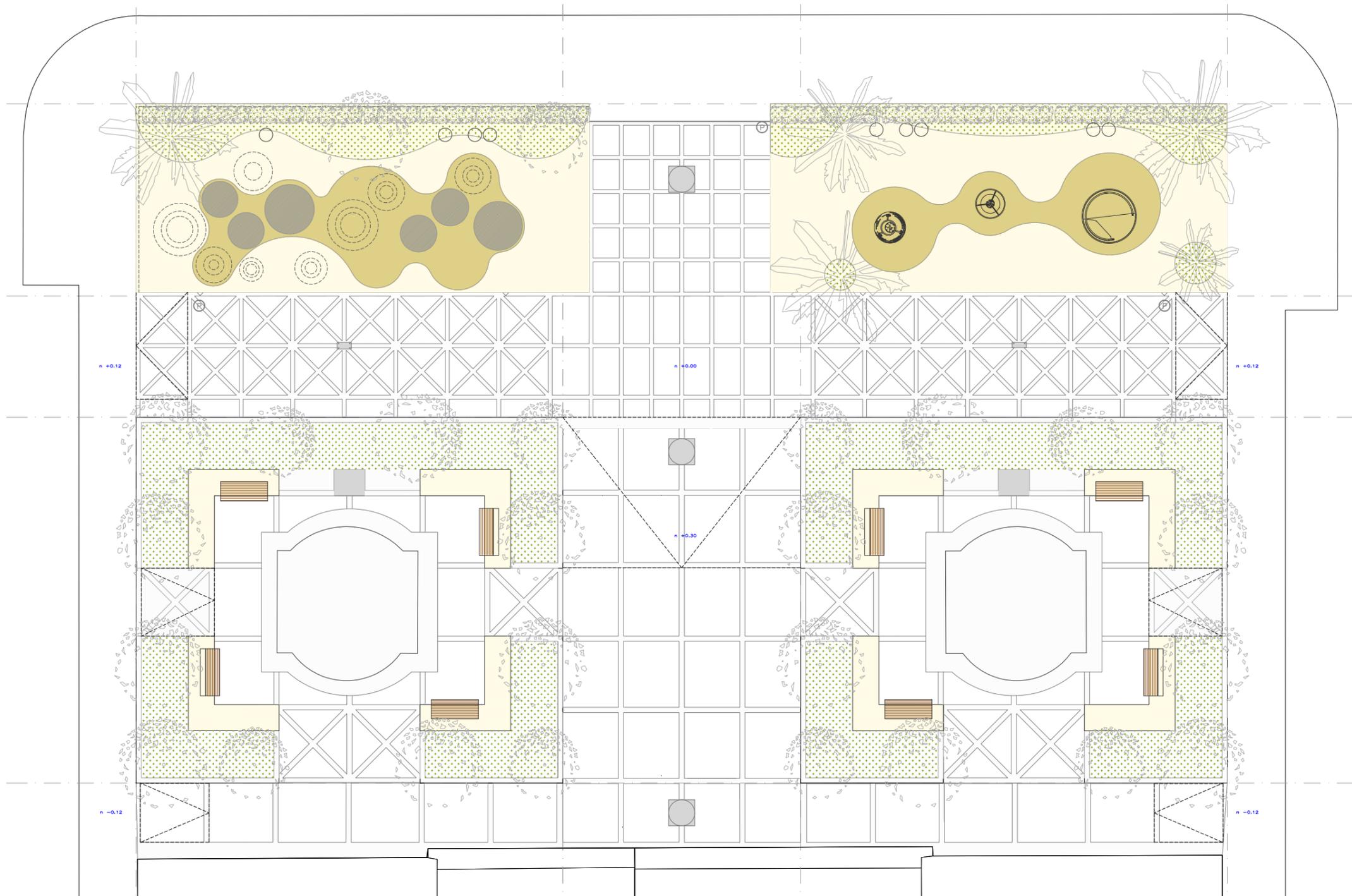
2. Ampliación de  
zona verde

3. Colocación de  
bancos orientados  
hacia zonas de agua

4. Restauración  
fuentes



# ORDENACIÓN GENERAL



## IMÁGEN 3D - ORDENACIÓN GENERAL



## IMÁGEN 3D - ÁREA DE JUEGO



## IMÁGEN 3D - ÁREA DE JUEGO

